

情報理論及演習

2003 年 7 月 7 日

担当：池口 徹

埼玉大学 大学院 理工学研究科 情報数理科学専攻 助教授

Email : tohru@ics.saitama-u.ac.jp

URL : <http://www.nls.ics.saitama-u.ac.jp/~tohru>

今日の講義の内容は？

インターネットの仕組み (続き)

- ◀ E-Mail はどのように配達されるか
- ◀ インターネットでのビデオ, オーディオの配信
 - ストリーミング
- ◀ WWW の仕組み
 1. ウェブブラウザ
 2. 検索エンジン
 3. セキュリティ
 4. クッキー

Ch.32 How E-mail Works

- ◀ インターネットの普及以前から
- ◀ 主な送受信のプロトコル
 - 送信 : Simple Mail Transfer Protocol
 - 受信 : Post Office Protocol
- ◀ アスキーテキスト情報だけでなく , ドキュメントファイル , グラフィクス , 音声 , ビデオなどの情報も添付可能
 - 送信時にアスキーテキストに符号化
 - 受信時に復号化
 - 規格
 - ◆ Multipurpose Internet Mail Extensions
 - ◆ uuencode
 - ◆ BINHEX

E-mail を送信する

- ◀ Jane → Bob
- ◀ クライアント (Jane の PC) から SMTP サーバへ接続要求 .
- ◀ SMTP サーバへデータ送信
- ◀ SMTP サーバから Domain Name Server へ
- ◀ DNS は , メッセージ送信の経路を決定



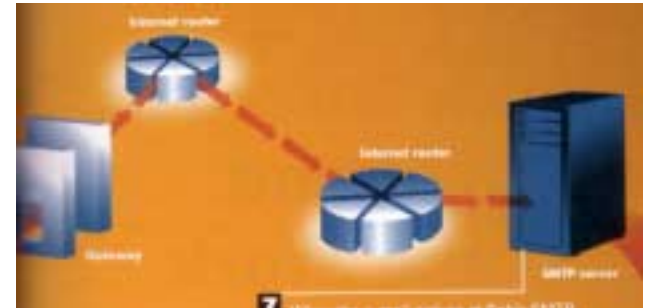
E-mail を送信する

- ◀ Jane → Bob
- ◀ クライアント (Jane の PC) から SMTP サーバへ接続要求 .
- ◀ SMTP サーバへデータ送信
- ◀ SMTP サーバから Domain Name Server へ
- ◀ DNS は , メッセージ送信の経路を決定
- ◀ インターネット上の (いくつかの) ルータを経由 .



E-mail を送信する

- ◀ Jane → Bob
- ◀ クライアント (Jane の PC) から SMTP サーバへ接続要求 .
- ◀ SMTP サーバへデータ送信
- ◀ SMTP サーバから Domain Name Server へ
- ◀ DNS は , メッセージ送信の経路を決定
- ◀ インターネット上の (いくつかの) ルータを経由 .
- ◀ Bob 側の SMTP サーバから POP サーバへ .



E-mail を送信する

- ◀ Jane → Bob
- ◀ クライアント (Jane の PC) から SMTP サーバへ接続要求 .
- ◀ SMTP サーバへデータ送信
- ◀ SMTP サーバから Domain Name Server へ
- ◀ DNS は , メッセージ送信の経路を決定
- ◀ インターネット上の (いくつかの) ルータを経由 .
- ◀ Bob 側の SMTP サーバから POP サーバへ .
- ◀ Bob から POP サーバへ要求



Ch.33 How Internet Video and Audio Work

- ◀ 大規模なデータ (音楽, 映像) をインターネットを通じて配信する
- ◀ 配信方法
 - 全データをダウンロードした後, 再生する
 - ダウンロードをしながら順次再生 ⇒ ストリーミング
- ◀ プロトコル ⇒ User Database Protocol
 1. TCP/IP におけるトランスポート層のプロトコル
 2. 処理が簡易, 高速
 3. 確実性は低い, 再送要求無し
- cf Transmission Control Protocol/Internet Protocol
UNIX ワークステーションおよびインターネットにおける標準プロトコル

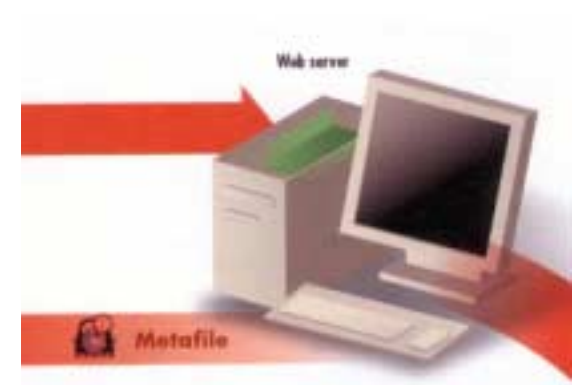
Streaming Audio

◀ ユーザからの要求



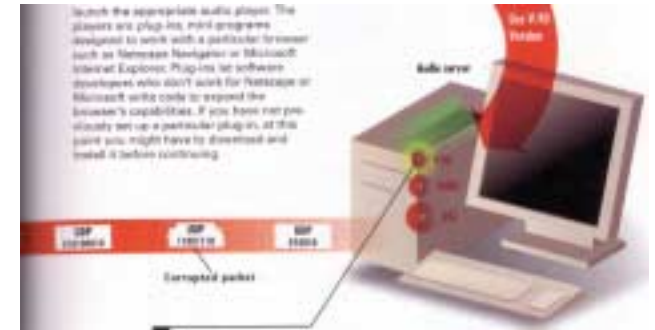
Streaming Audio

- ◀ ユーザからの要求
- ◀ ブラウザからウェブサーバへ要求



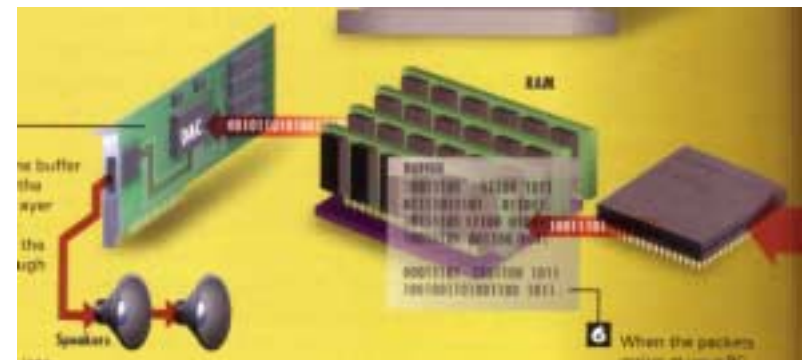
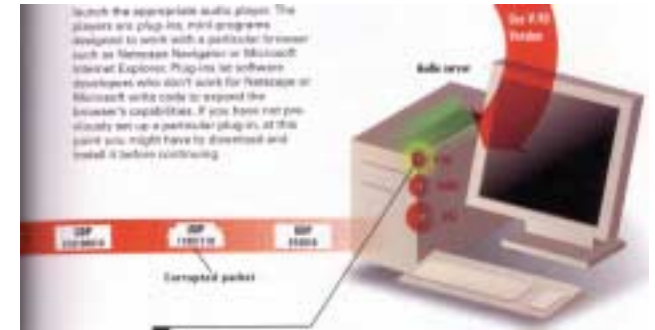
Streaming Audio

- ◀ ユーザからの要求
- ◀ ブラウザからウェブサーバへ要求
- ◀ ウェブサーバから ,
オーディオファイルの存在位置を返信
- ◀ オーディオプレイヤーが起動し , オーディオサーバへ接続
- ◀ ユーザのネット接続環境に応じて
オーディオファイルを選択し ,
UDP により PC へ送信



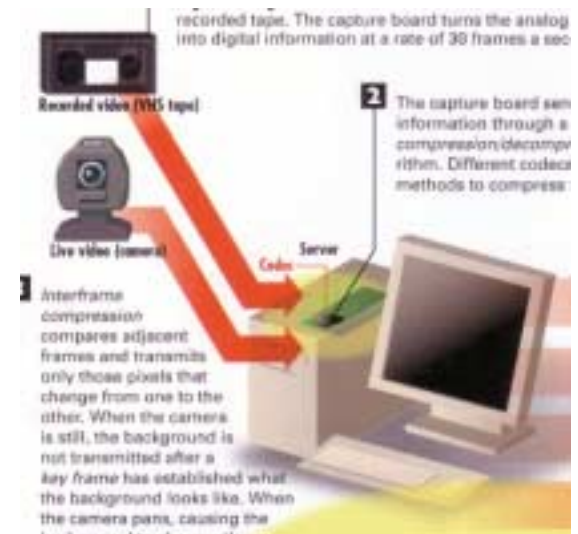
Streaming Audio

- ◀ ユーザからの要求
- ◀ ブラウザからウェブサーバへ要求
- ◀ ウェブサーバから ,
オーディオファイルの存在位置を返信
- ◀ オーディオプレイヤーが起動し , オーディオサーバへ接続
- ◀ ユーザのネット接続環境に応じて
オーディオファイルを選択し ,
UDP により PC へ送信
- ◀ バッファに格納
- ◀ オーディオプレイヤーが再生開始



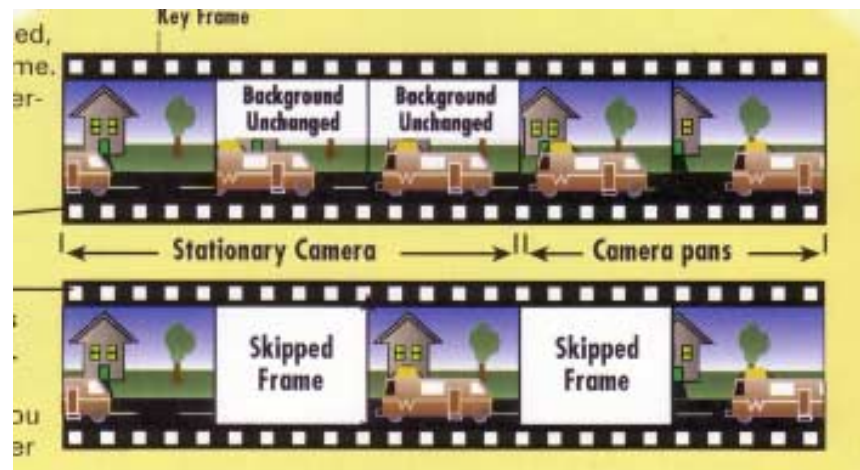
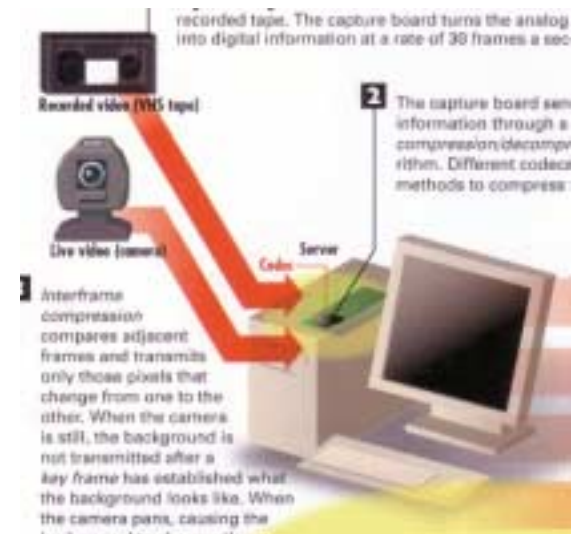
Streaming Video

- ◀ VTR , Live Video (アナログ信号)
- ◀ 1 秒 30 フレーム
- ◀ データを圧縮



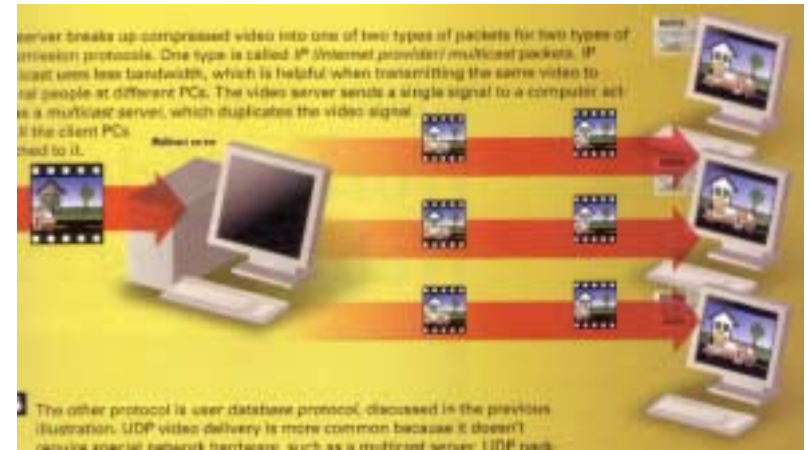
Streaming Video

- ◀ VTR , Live Video (アナログ信号)
- ◀ 1 秒 30 フレーム
- ◀ データを圧縮
 - ❑ カメラ静止
 - ❑ カメラ移動
 - ❑ フレームのスキップ



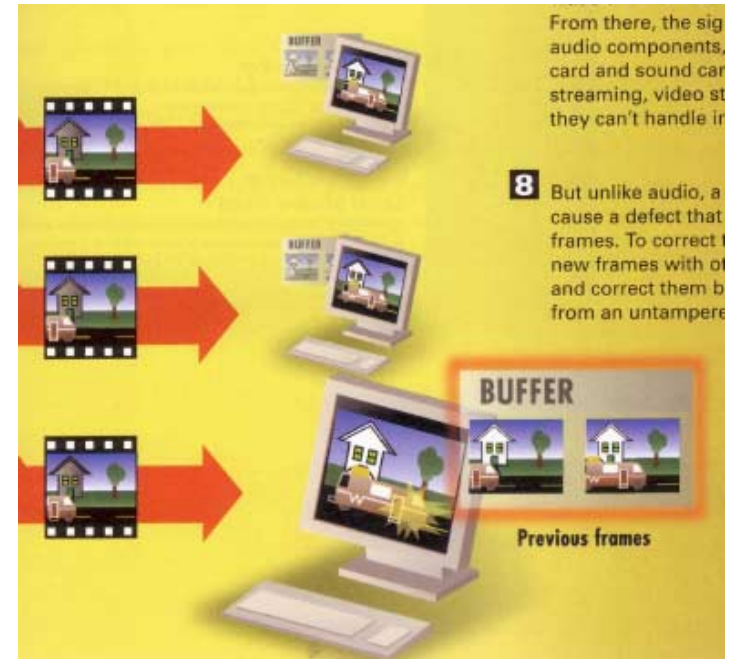
Streaming Video

- ◀ VTR , Live Video (アナログ信号)
- ◀ 1 秒 30 フレーム
- ◀ データを圧縮
 - ❑ カメラ静止
 - ❑ カメラ移動
 - ❑ フレームのスキップ
- ◀ 2 種類の伝送プロトコル
 - ❑ Internet Provider multicast
クライアント PC にビデオ信号を多重化し配信
 - ❑ UDP



Streaming Video


- ◀ VTR , Live Video (アナログ信号)
- ◀ 1 秒 30 フレーム
- ◀ データを圧縮
 - ❑ カメラ静止
 - ❑ カメラ移動
 - ❑ フレームのスキップ
- ◀ 2 種類の伝送プロトコル
 - ❑ Internet Provider multicast
クライアント PC にビデオ信号を多重化し配信
 - ❑ UDP



Ch.34 How the World Wide Web Works

- ◀ ウェブブラウザ
 - 1. Netscape Navigator
 - 2. Internet Explore
- ◀ Hyper Text Markup Language
- ◀ 検索エンジン
- ◀ セキュリティ
- ◀ クッキー

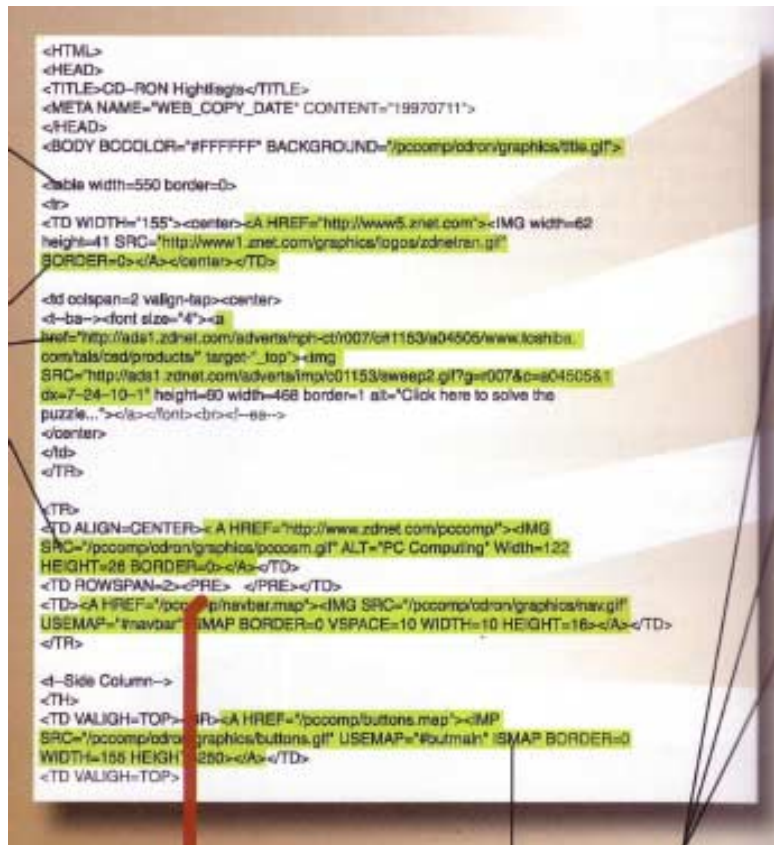
ウェブブラウザの仕組み

- ◀ ウェブサイトは ,
 1. ファイル
 2. 文書
 3. グラフィックを提供
- ◀ 文書内に埋め込まれたハイパーリンクを辿って , 他のサイト , 文書への移動が可能
- ◀ Universal Resource Locator
インターネット上のリソースの所在の表現法
`http://www.tus.ac.jp/` → サイトのアドレス
hyper text transfer protocol

ウェブブラウザの仕組み

- ◀ ブラウザから , アドレスを送信
- ◀ 最も近い Domain Name Server へ
 - 接続対象 URL を IP アドレスに変換する
 - IP アドレス
 - IP プロトコルで用いる 32 bit のアドレス情報
 - 例:133.31.180.210
- ◀ DNS からルータを経由して WWW サーバへ , ブラウザの接続要求を送信
- ◀ ウェブサーバから , ブラウザへ HTML 形式のドキュメントを送信
- ◀ HTML 形式のドキュメントに従い , ブラウザが内容を表示

HTML



- ◀ ブラウザを用いて，HTML 形式のドキュメントのソースを閲覧可能
Netscape: 表示 → ページのソース

検索エンジンの仕組み

- ◀ 検索エンジンサイト (Yahoo, google, etc) が , ハイパーテキストのリンクを辿り , 情報を収集する
- ◀ 収集情報後 , 情報の一覧を作成するソフトウェアへ
 - Universal Resource Locator
情報の存在するアドレス
 - 情報そのもの
- ◀ 情報をデータベースへ
 - タイトル
 - 単語 , 頻度
 - 作成日時
 - サイズ

暗号

- ◀ 暗号化 → 通信内容が解読できないように，ある規則に従い，内容を他の記号に置き換えること
- ◀ 復号化 → 暗号化されたデータを元に戻すこと
- ◀ 暗号化の方式
 - 共通鍵 (秘密鍵) 暗号方式
DES, IDEA, FEAL, MISTY
 1. 秘密鍵 → 公開しない
 2. 暗号化・復号化に秘密鍵を用いる
 3. アルゴリズムが単純 → 処理が高速
 4. 鍵の安全管理が困難
 - 公開鍵暗号方式 (Diffie and Hellman, 1976)
RSA, ElGamal, 楕円曲線
 1. 公開鍵 → 公開する
 2. 秘密鍵 → 公開しない
 3. 暗号化には公開鍵，復号化には秘密鍵
 4. 処理が複雑

RSA

◀ MIT の Rivest, Shamir, Adelman, 1977

□ ある数を法 (mod) とする世界

$$12 = 2 \pmod{10}, 3 = 10 \pmod{7},$$

□ (大きい) 素数の積を求めるのは簡単だが, ある整数を素因数分解するのは非常に困難

◀ アルゴリズム

1. (十分大きい) 素数 p, q , 素数の積 $n = pq$

2. 暗号化 (e,n) $M^e \equiv C \pmod{n}$

3. 復号化 (d,n) $C^d \equiv M \pmod{n}$

4. $ed \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$

◀ 例

$p = 2, q = 7$ とすると, $n = pq = 14$

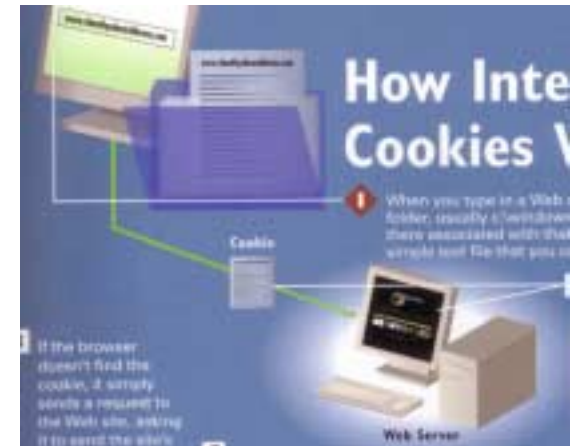
法を14とした巾乗

	巾乗数														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	...	25
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	...	1
2	2	4	8	2	4	8	2	4	8	2	4	8	2	...	2
3	3	9	13	11	5	1	3	9	13	11	5	1	3	...	3
4	4	2	8	4	2	8	4	2	6	4	2	8	4	...	4
5	5	11	13	9	3	1	5	11	13	9	3	1	5	...	5
6	6	8	6	8	6	8	6	8	6	8	6	8	6	...	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	...	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	...	8
9	9	11	1	9	11	1	9	11	1	9	11	1	9	...	9
10	10	2	6	4	12	8	10	2	6	4	12	8	10	...	10
11	11	9	1	11	9	1	11	9	1	11	9	1	11	...	11
12	12	4	6	2	10	8	12	4	6	2	10	8	12	...	12
13	13	1	13	1	13	1	13	1	13	1	13	1	13	...	13

- ◀ $p - 1 = 1, q - 1 = 6$
- ◀ $7 = 1 \cdot (1 \cdot 6) + 1, 13 = 2 \cdot (1 \cdot 6) + 1, 19 = 3 \cdot (1 \cdot 6) + 1$
 $25 = 4 \cdot (1 \cdot 6) + 1, 31 = 5 \cdot (1 \cdot 6) + 1, 37 = 6 \cdot (1 \cdot 6) + 1, \dots$
- ◀ $25 = 5 \cdot 5$ なので, $e = 5, d = 5$ とすれば良い.
- ◀ 平 文 4, 9, 3, 7, 1, 5, 8, 12 \implies 暗号文 2, 11, 5, 7, 1, 3, 8, 10
- ◀ 実際には p, q は 100 桁程度, 従って n は 200 桁程度,
 n は公開されるが, p, q は秘密. 復号化の巾乗数 d を推定するのは困難

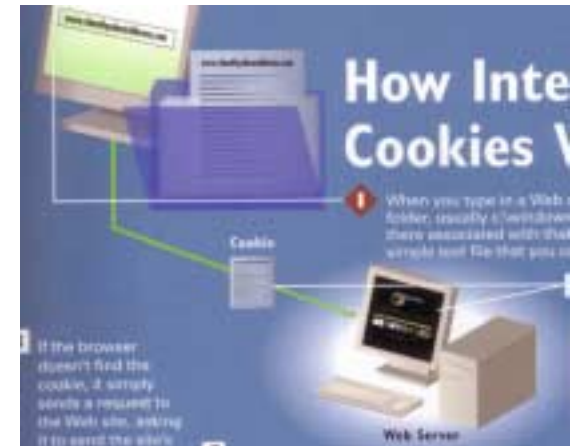
クッキー

- ◀ Web サーバにアクセス
 - ❑ 利用者識別目的
 - ❑ サーバからブラウザに送信 (URL, パス, 有効期限)
 - ❑ ブラウザは保存
- ◀ 接続時発行 ID などの情報も保存



クッキー

- ◀ Web サーバにアクセス
 - ❑ 利用者識別目的
 - ❑ サーバからブラウザに送信 (URL, パス, 有効期限)
 - ❑ ブラウザは保存
- ◀ 接続時発行 ID などの情報も保存



来週

- ◀ 今週の演習問題の回答を配布
- ◀ 質問を受け付けます