

非線形システム概論 2006

固定点・周期解と安定性(続き) / カオスとは? 決定論と確率論

池口 徹

埼玉大学 大学院 理工学研究科研究部 数理電子情報部門

338-8570 さいたま市 桜区 下大久保 255

Tel : 048-858-3577, Fax : 048-858-3716

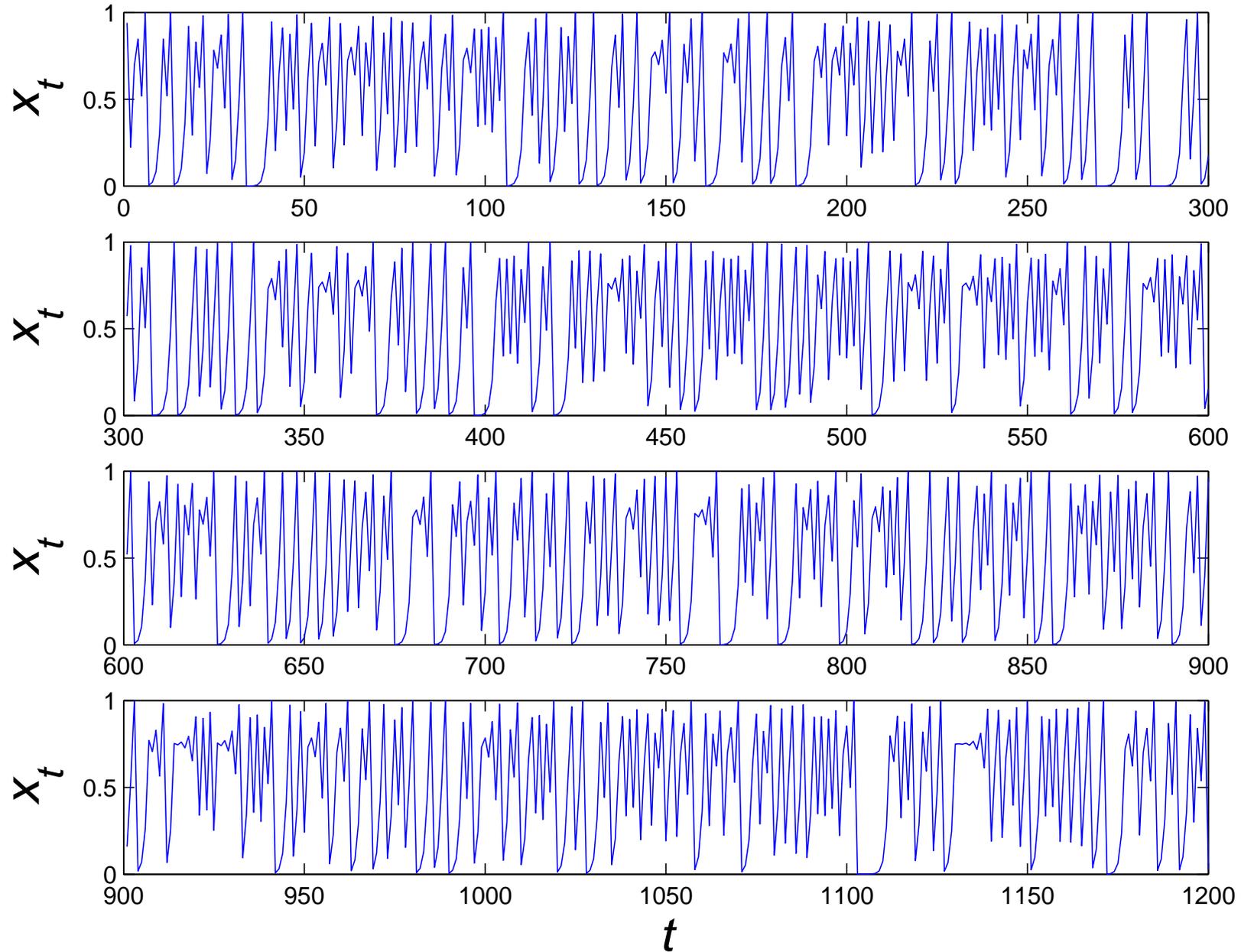
Email : tohru@nls.ics.saitama-u.ac.jp

URL : <http://www.nls.ics.saitama-u.ac.jp/~tohru>

カオスの“定義”

- ❑ Aperiodic
- ❑ Bounded
- ❑ Deterministic
- ❑ Sensitive Dependence on Initial Conditions

非周期性，有界性



決定論的

$$x_{t+1} = f(x_t) = 4x_t(1 - x_t)$$

- $t = 0$ での値 x_0 (初期値) から x_1 を **決定できる**
確率的な要素は .
- $t = 1$ での値 x_1 から x_2 を決定できる
- この過程は, 次々と繰り返えされる . つまり,

初期値が与えられると, 未来永劫,
全てが決定される



「**決定論的**に従う」



カオス的な現象も再現できる!!

決定論的 → 確率的

ロジスティック写像 $x_{t+1} = 4x_t(1 - x_t)$ より得られる x_t ($t = 0, 1, 2, \dots$) の系列に対し,

$$0 \leq x_t \leq 0.5 \quad \rightarrow \quad \text{(表)}$$

$$0.5 \leq x_t \leq 1 \quad \rightarrow \quad \text{(裏)}$$

という対応を考えると, コイントス (確率的) を繰り返した系列ができる. つまり,

$$x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_{t-1}, x_t, x_{t+1}, \dots$$

が与えられたら,

$$\omega_0, \omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_{t-1}, \omega_t, \omega_{t+1}, \dots$$

を作ることができる.

確率的 → 決定論的

驚くべきは、逆のことが成立する!!!

無限記号列

$$\omega_0, \omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_{t-1}, \omega_t, \omega_{t+1}, \dots$$

を勝手に取ってくる。



すると、勝手に取ってきた無限記号列 (のランダムな列) を創り出せるロジスティック写像から生み出された

$$x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_{t-1}, x_t, x_{t+1}, \dots$$

という系列が必ず存在する (つまり、全ての t について $x_t \in \omega_t$ となるような初期値 x_0 が必ずある)。

決定論的なのに確率的なものを作る!

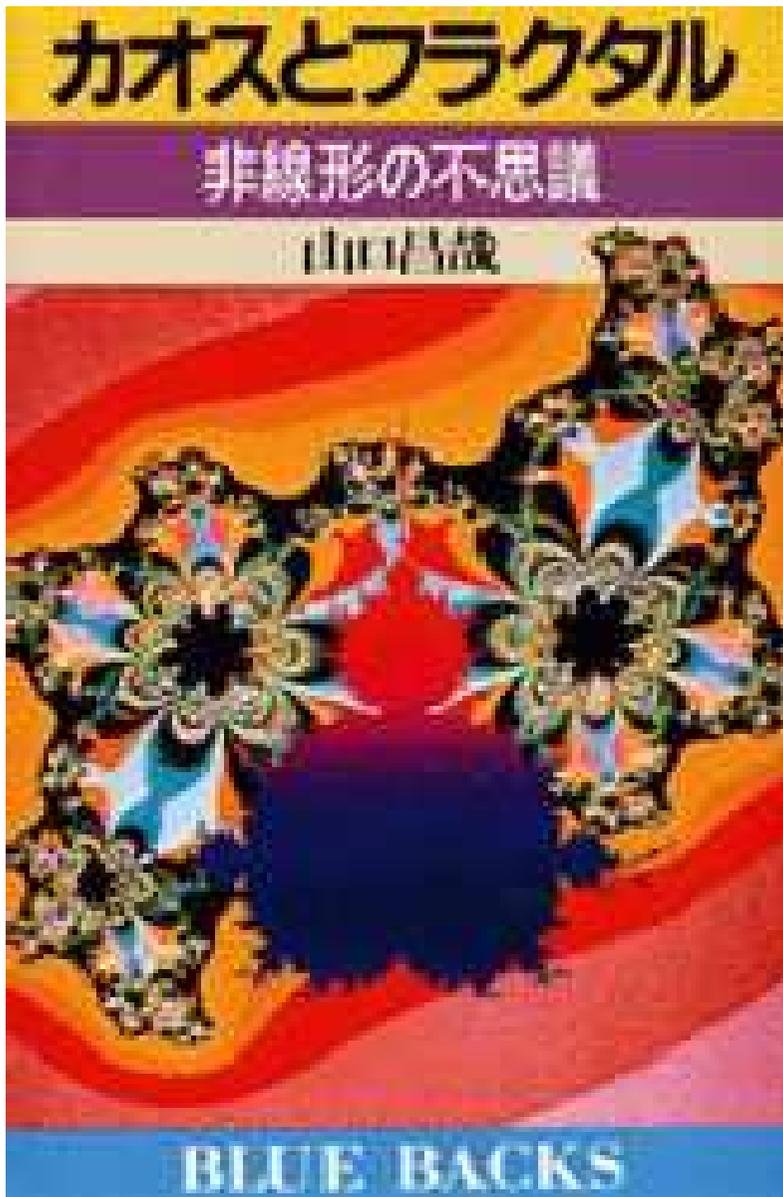
ロジスティック写像より得られる決定論的な系列

$$x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_{t-1}, x_t, x_{t+1}, \dots$$

コイントスより得られる確率的 (非決定論的) な系列

$$\omega_0, \omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_{t-1}, \omega_t, \omega_{t+1}, \dots$$

証明



山口 昌哉
「カオスとフラクタル
– 非線形の不思議–」
講談社ブルーバックス,
1986 .

証明は pp.36–44 に載っている .

フォン・ノイマンもカオスを知っていた!

403. S. M. Ulam and John von Neumann: *On combination of stochastic and deterministic processes*. Preliminary report.

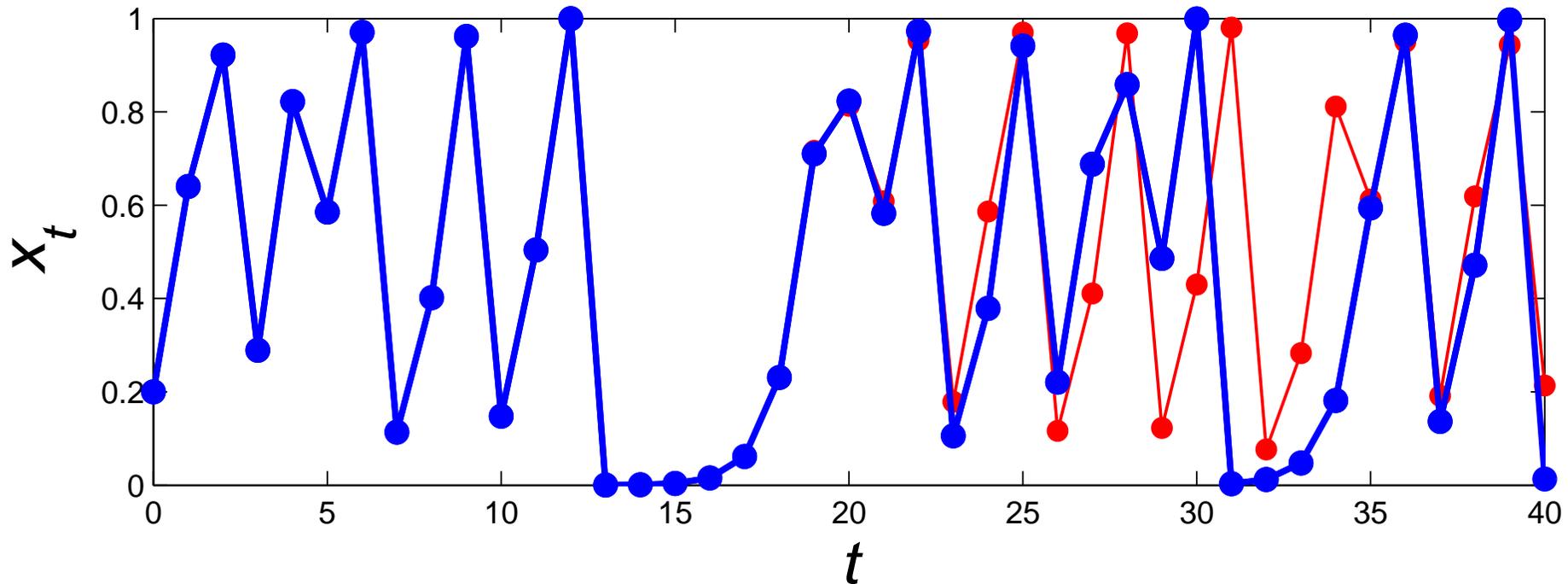
A computational procedure for the study of various differential equations—ordinary or partial—is investigated. It consists of a statistical model of the corresponding physical problem and involves a process which is a combination of deterministic and stochastic processes (see Bull. Amer. Math. Soc. Abstract 51-9-165). This procedure is analogous to the playing of a series of “solitaire” card games and is performed on a computing machine. It requires, among others, the use of “random” numbers with a given distribution. Various distributions of such numbers can, however, be obtained by deterministic processes. For example, starting with almost every x_1 (in the sense of Lebesgue measure) and *iterating* the function $f(x) = 4x \cdot (1 - x)$ one obtains a sequence of numbers on $(0, 1)$ with a computable algebraic distribution. By playing suitable *games* with numbers “drawn” in this fashion, one can obtain various other distributions, either given explicitly or satisfying given differential or integral equations. (Received September 3, 1947.)

初期値鋭敏依存性

ロジスティック写像 $x_{t+1} = 4x_t(1 - x_t)$



$$x_0 = \begin{cases} 0.1 \\ 0.1 + 10^{-8} \end{cases}$$



カオスの特徴

ロジスティック写像のような**決定論的非線形ダイナミクス**

